

eスポーツ大会 バンドルカードカップ 「コール オブ デューティ モダン・ウォーフェア」大会規約

【大会概要】

応募期間

2019年11月22日（金）～2019年11月29日（金）23:59まで受付

応募資格

以下の条件をすべて満たしている方

- 1 本応募規則に同意し、遵守していただける方
- 2 本応募規則7.1に定める企業等とスポンサーシップ契約関係にないこと
- 3 本応募規則所定の連絡方法によって円滑にコミュニケーションが取れる方
- 4 開催地までの交通費・諸経費をご自身でご負担いただける方

応募方法・当選発表方法

応募者多数の場合、抽選の上、info@libalentから当選発表させていただきます。

イベント日時および場所などについて

日時 2019年12月8日（土）15:00開始予定（大会時間は約4時間を予定。途中の入退出可能）。

場所 e-Sports square AKIBA
〒101-0021 東京都千代田区外神田3-2-12 Box'R AKIBAビル2F
<https://e-sports-square.com/access>

配信 バンドルカードはすべての試合をご観戦いただけます（15:00よりバンドルカードのTWアカウント/youtubeにて配信予定）。

詳細のご案内は、参加ご当選者の方に応募フォームにご登録いただきましたメールアドレスを通じ、2019年11月30日（土）に直接ご案内をさせていただきます。

当日どうしても参加ができなくなった場合は3日前までにinfo@libalent.comまでご連絡下さい。

【大会参加選手募集応募規則】

1 バンドルカードカップ 規則についての概略

この、バンドルカードカップ規則（以下「本規則」という）は、2019年12月8日に実施されるバンドルカードカップ（以下「本大会」という）に参加資格を持つ個人に適用されます。また、本規則は、参加者間の競技バランスおよび本大会における参加者の行動を規定するために、株式会社Libalent（以下「運営者」という）および、その業務委託先（以下、総称して「運営組織」という）によって制定されています。

2 参加者について

2.1 参加者の定義

本大会に参加する選手を参加者といいます。

2.2 本規則への同意および適用・変更可能性について

全ての参加者は本規則に同意する必要があります。また、本規則は、運営組織の独自の裁

量により変更される可能性があります。変更については、電子メール送信/参加者 Discordチャンネルによって通達されるものとし、当該通達をもって効力が生じるものとしします。

2.3 本規則の違反について

本規則に違反した場合、本大会および運営者または運営組織にて運営管理される今後の大会について出場停止などのペナルティが科せられる可能性があります。また、参加者は、参加者が本規則に違反したことにより運営組織に生じる一切の損害を賠償するものとしします。

3 運営組織についての概略

本大会は、運営組織によって運営されます。

4 本大会についての説明

4.1 大会構造

参加枠:32人 (インフルエンサー13人:一般応募者:19人。ただし、諸般の事情を考慮し、運営組織の裁量でそれぞれ3名程度の範囲で増減することがある)

大会形式:トーナメント制

予選:1ブロック8人構成とし、4ブロックに分けて試合を行う2ラウンド制

1ラウンド, 30ポイント(キル)先取

2ラウンドの合計ポイントが多い各ブロックの2選手が決勝トーナメント進出

決勝トーナメント:各予選ブロックを勝ち進んだ合計8人で行う2ラウンド制

2ラウンドの合計ポイント(キル)の一番多い選手の勝利

5 個人情報の取り扱いについて

下記「バンドルカードカップ」プライバシーポリシーをご確認ください。

6 罰則について

- ・参加者が虚偽あるいは誤解を招く申告を行った場合、本大会および運営者または運営組織にて運営管理される今後の大会について出場停止などのペナルティを科す場合があります。
- ・参加者が、本規則または別途運営組織が定める諸規程に違反した場合、運営組織は、本大会および運営者または運営組織にて運営管理される今後の大会について出場停止などのペナルティを科すことができます。
- ・その他、本大会および運営者または運営組織にて運営管理される今後の大会の適切な運営のために必要と認められる場合には、運営組織は参加者に対して適切なペナルティを科すことがあります。
- ・運営組織は、参加者に対してペナルティを課した場合、これを本大会または運営組織のウェブサイト等において内容を公表することができ、参加者はこれに異議を述べないものとしします。

7 選手の制限について

本大会に参加者には、以下の制限を規定します。これらに抵触する選手は、本大会に参加することができません。

7.1 スポンサーシップ

参加者の契約するスポンサーシップの相手方について、以下の商品等を取り扱うスポンサーとの契約は禁止されます。

- ・運営者、またはその関係者と直接的に競合する企業の製品やサービス
- ・アカウントの販売、共有、取引のウェブサイト
- ・アルコール
- ・たばこ製品

- ・あらゆる種類の薬
- ・銃器、拳銃、弾薬業者あるいは製造業者
- ・ポルノまたは運営組織の独自の裁量により、ポルノと同等と判断されたもの
- ・ギャンブル(ギャンブルを提供するウェブサイトを含む)
- ・本大会、もしくは運営組織とその関連会社のビジネスに有害となる、または他のプレイヤーに対し、特定のプレイヤーが不公平なアドバンテージを得る製品・サービス(ハッキング、ゴールド販売サービス、アカウント・キーの販売者を含む)を提供する個人あるいは団体

7.2 運営備考

運営組織は参加者と他の個人・法人・団体との間で締結された契約を実行する責任を負いません。

8 ゲームプレイルール

8.1 ゲームプレイルール

ゲームプレイルールは、4.1に定める他、本大会にて使用するゲームの通常ルールで行うものとし、大会中は審判によってその違反の有無が判断されるものとし、なお、審判のみで判断が困難な事情がある場合には、運営組織と協議の上判断する場合があります。

8.2 ゲームプレイルールの変更可能性について

ゲームプレイルールは運営組織の独自の裁量により変更となる可能性があります。変更は電子メール送信/参加者Discordチャンネルによって通達されるものとし、当該通達をもって効力が生じるものとし、

9 機材について

9.1 選手側が持ち込みできる機材について

コンバーターを使用したマウス、キーボード以外。※運営側によりDUALSHOCKの使用をお願いする場合がございます。

10. 運営組織が手配する機材の不具合時の対応について

本大会におけるゲームプレイ中の運営組織が手配する機材不具合時の対応は以下の通りとします。なお、選手側が持ち込んだ機材については、不具合発生時の対応を保証しません。

- ・ 試合ラウンド8名中2名以下の選手機器不具合時
ゲームを続行し、審判のサポートのもと機材の入れ替えを含む不具合の対応を実施します。

・ 試合ラウンド8名中3名以上の選手機器不具合時
ゲームを一時停止、機材の入れ替えを含む不具合の対応を実施します。不具合解消後、以下のいずれかの形で再度対戦を実施します。

- ・ 試合の中断
試合は審判の判断で中断されることがあります。

試合が中断された場合、即時審判の指示に従ってください(一時中断時の状況からの再開を含みます)。

- ・ 再試合
試合は審判の判断で再試合を行う場合があります。

11. 禁止事項

参加者は、以下の行為を行ってはなりません。運営組織は、参加者がこれに違反した場合には、6に定める罰則を科す他、損害賠償等適切な請求を行うことができるものとします。

- ・ 本規則、運営組織の定める諸規程、大会会場の管理規則等その他法令等に違反する行為を行うこと

- ・運営組織から合理的な問合せに適切に回答しないこと、虚偽または事実と異なる回答を行うこと
- ・運営組織の指示に正当な理由なく従わないこと、本大会の運営を妨害すること
- ・反社会的勢力（暴力団、暴力団員、暴力団員でなくなった時から5年を経過しない者、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標榜ゴロ、政治運動標榜ゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるもの）、または反社会的勢力と密接な関係を有する者と関係すること
- ・他の参加者に直接・間接を問わず、特定のプレイ内容を約束すること、もしくは、故意に敗北することを約束することを持ち掛け、またはこれらの約束をすること
- ・プレイ中に直接・間接または機器を用いると否とを問わず、第三者から助言等を受けること
- ・SNSその他第三者に開示されまたは第三者が閲覧可能な場所・媒体において、本大会、運営組織、他の参加者、大会会場、「コール オブ デューティ モダン・ウォーフェア」および同ゲーム開発会社等の名誉・信用を害する投稿、発言等を行うこと

12. 一般規定

12.1 免責

運営組織は、以下の場合、何らの責任も負わず、応募者に何らかの損害が生じたとしても免責されるものとします。

- ・ゲームおよびゲーム機器等のトラブル、天災地変、停電、通信回線トラブルその他やむを得ない事由によって、本大会は、延期・中止する場合
- ・参加者間のトラブルまたは参加者と本大会会場および会場施設利用者等との間で生じたトラブルについて、参加者に何らかの損害が生じた場合
- ・大会中に関して参加者が行った行為について参加者または第三者に損害が生じた場合（当該行為が運営組織の指示による等運営組織に故意または重大な過失がある場合を除きます）

12.2 肖像等の取扱い

- ・参加者は、その肖像、氏名、アカウント名（ゲーム等で使用する名称を含みます）、年齢および自己紹介などの情報（以下、「肖像等」といいます）を、運営組織および運営組織の委託を受けた第三者（以下「運営組織等」といいます）が作成する動画、ウェブサイト、SNS、本大会に関連する広告物、および各種メディアにおいて利用（商業的利用を含みます）される可能性があることを了承するものとします。また、参加者は、運営組織等に対して肖像等を上記の範囲で、無償で利用することを承諾するものとし、運営組織等に対して肖像権等人格的権利を行使しないことを約束します。

以上

■「バンドルカードカップ」プライバシーポリシー

株式会社Libalent（以下「当社」といいます）は、「バンドルカードカップ」（以下「本大会」といいます）応募者のプライバシーを尊重し、個人情報（以下の定義に従います）の管理に細心の注意を払い、これを適正に取り扱います。

1.個人情報の定義

個人情報とは、個人に関する情報であって、氏名・生年月日・住所・電話番号・メールアドレス・ログインID・その他の記述により特定の個人を識別することができる情報をいいます。

2.個人情報の取得

当社は、個人情報の入手を、ウェブサイト上で行う本大会の応募（エントリー）手続の他、適法かつ公正な手段によって行い、応募者の意思に反する不正な方法により入手いたしません。

3.個人情報の取り扱い

3.1 個人情報の利用目的

本大会への参加に際して応募（エントリー）手続において提供いただいた個人情報（氏名、住所、電話番号、メールアドレス、Discordアカウント名等）は、3.2に規定する場合を除き、本大会の運営（参加者決定のための抽選等、応募者（本大会参加のためエントリーした者。参加者を含む）への連絡を含む）、広告宣伝、運営者製品の品質向上のための調査分析、運営者製品の統計資料の作成・今後の企画制作等の参考、および運営組織からの連絡（運営組織または他社の製品、サービス、イベントなどに関する情報を含む）のためにのみ使用します。また、本大会に関する業務の委託に必要な範囲で委託先に提供する場合を除き、個人情報を応募者の承諾なく、第三者に提供しません。なお、本戦において本人確認のために利用する個人情報の記載された書類については、運営組織でその情報を確認後、速やかに破棄または返却します。書類を提出する場合は、原本のコピーなど、必ず破棄可能な形式で提出してください。

3.2 個人情報の第三者提供について

当社は、以下に従って、応募者の同意に基づき、応募者の個人情報を株式会社カンム（本社：東京都渋谷区恵比寿1丁目20-18 三富ビル新館 10階、代表取締役：八巻 渉、以下、「カンム」という）に提供します。

前項（3.1）に規定する個人情報は、「バンドルカードカップ」の協賛社たるカンムに対して提供します。その際、カンムは同個人情報を以下の目的で利用します。

- ・応募資格である、カンムが提供するサービスたる「バンドルカード」への登録状況確認のため
- ・本大会への協賛、カンムが提供するサービス、並びに、カンムおよび提携会社の各種プロモーションに関する効果、影響、改善事項等の情報把握のため
- ・お客様（応募者）からの問合せやご意見に適切に対応するため
- ・SNS等における応募者の「バンドルカード」に関する情報発信の活動を把握するため
- ・商品、サービス向上の目的で、個人を特定しない統計的情報として利用するため
- ・その他、上記利用目的に付随する目的のため

4.個人情報の保護

当社は、応募者の個人情報を適切かつ慎重に管理いたします。また、応募者の個人情報への不正なアクセス・破壊・改ざん・漏洩等を防止するために必要な安全策を講じます。

5.個人情報の開示

当社は、応募者ご本人により個人情報の開示を求められた場合には、当該本人からによる

ものであることが確認できた場合に限り、必要かつ合理的な範囲内で誠実に対処いたします。ただし、以下の場合は、その全部または一部を開示を留保し、または開示をしない場合があります。

- ・応募者ご本人または第三者の生命、身体、財産その他の権利利害を害するおそれがある場合
- ・当社の業務の適切な実施に著しい支障を及ぼすおそれがある場合
- ・他の法令に違反するおそれがある場合

6. 個人情報の訂正、利用停止等の手続き

当社は、応募者ご本人または代理人からの当該本人の個人情報の訂正・追加・削除・利用の停止または消去を求められた場合には、法令の規定に従い対応させていただきます。

7. 個人情報第三者への情報提供

当社は、応募者のプライバシーを尊重し、個人情報を保護するために以下の場合を除き第三者に開示・提供いたしません。ただし、次の各号の場合には、応募者の事前の同意なく、当社は応募者の個人情報を開示できるものとします。

- ・法令に基づく場合
- ・法的拘束力がある第三者機関からの開示要求がある場合
- ・応募者が自分の個人情報の開示を事前承認した場合
- ・人の生命、身体および財産などの保護のために必要性がある場合であって、本人の同意を得ることが困難な場合

8. 免責

以下の場合は、第三者による個人情報の取得に関し、当社は何らの責任を負いません。

- ・応募者ご本人が当社のサービスの機能または別の手段を用いて第三者に個人情報を明らかにした場合
- ・応募者が第三者に開示され得る当社サービス上に入力した情報等により、個人が識別できてしまった場合
- ・Twitter、facebook、Instagram、mixi等のSNS（今後利用が開始されるものを含みます）を連動してご利用いただいた際に、それらのサービスの機能を利用することを通じて公開された、あるいは個人が識別できてしまった場合

9. コミュニティサービス利用についての個人情報

当社が本大会を運営するにあたって連動する仕組みをご提供するTwitter、PlayStation™Networkアカウント等のサービスをご利用いただく場合には、それぞれの提供会社の持つプライバシーポリシーについてのご確認の上ご利用ください。

10. 個人情報保護に対する取り組み

当社は、応募者の個人情報について、適切な安全措置を講ずることにより、漏えい、改ざん、紛失などの危険防止に努めます。当社は、個人情報の取り扱いに関して、定期的に検査を行い、常に継続的改善に努めます。当該業務終了後一定期間（法令による定めがある場合には、同期間）が経過した際には当社の判断により、任意のタイミングで当該個人情報を破棄いたします。

11. 個人情報に関するお問い合わせ先

当社への個人情報に関する取り扱いに関するお問い合わせは、メールまたは書面にて下記へお申し出下さい。直接ご来社頂いてのお申し出はお受けいたしかねますので、ご了承下さい。

【個人情報お問い合わせ窓口】

利用者の個人情報は、以下の者が責任をもって管理することとします。

〒160-0022 東京都新宿区新宿 5-18-14 新宿北西ビル3F

株式会社Libalent（リバレント）

管理部長 宛

info@libalent.com

以上